

Journée Découverte : Le Tir sur Silhouettes Métalliques

Le SAMEDI 20 DÉCEMBRE 2025



REGLEMENT

1) Le premier tireur arrive sur le pas de tir à l'appel de son nom avec la carabine dans sa mallette.

2) Les tireurs suivent les commandements de l'arbitre (sortie de l'arme, chargement et début des tirs)

3) Le premier tireur commence les tirs sur le pas à 25 m sur les poulets.

1 silhouette d'essai (en rouge) + 5 silhouettes comptabilisées (blanches ou noires suivant la luminosité).

(Une silhouette ratée ne peut être re-tirée. Si c'est le cas, elle ne sera pas comptabilisée).

Pour être comptabilisée, la silhouette doit tomber. Si elle pivote cela ne compte pas).

4) Une fois le tir terminé, un second tireur prend la place au 25 m avec sa mallette.

Le tireur du 25 m se déplace au pas de 50 pour tirer sur les cochons arme à la main, canon vers le haut, une main sur le fût et l'autre sous la plaque de couche.

5) A chaque fin de tirs les tireurs se décalent pour le pas de tir suivant 75 m (dindons) et 100 m (mouflons). Lorsque le 4e tireur a terminé il range son arme dans la mallette après commandement de l'arbitre et sort du pas de tir.

6) Ainsi, après chaque décalage un nouveau tireur entre sur le pas 25 m .

Les tirs se font en 3 minutes maximum et à la fin de chaque tir ce sont les tireurs, après avoir mis leur arme en sécurité et sur commandement de l'arbitre, qui doivent aller relever les silhouettes qu'ils ont fait tomber.

Le nombre de silhouettes tombées est comptabilisé. En cas d'égalité c'est le nombre de silhouettes tombées les plus éloignées qui départage les tireurs.

En cas d'égalités parfaites une séance de tirs de rapidité pourra être envisagée (en fonction de l'horaire)